

ANIMAL WELFARE SCIENCE HUB: A PLATAFORMA EDUCACIONAL GLOBAL QUE REVELA A PERSPECTIVA DOS ANIMAIS ATRAVÉS DA CIÊNCIA E DA TECNOLOGIA

DE PAULA VIEIRA, Andreia^{1*}, GOMES, Pericles V.¹, ZANELLA, Adroaldo J.²

RELATO DE CASO

O Animal Welfare Science Hub (www.animalwelfarehub.com) é uma plataforma educacional online que integra de forma aplicada aspectos educacionais fundamentais da ciência do bem-estar animal e das tecnologias educacionais (www.animalwelfarehub.com). O Hub catalisa interações sinérgicas entre vários usuários mundialmente e fornece a produtores rurais, veterinários, estudantes, legisladores, professores, ONGs entre outros formação especializada e acesso gratuito a materiais educativos diversos, cientificamente válidos e interativos. No Hub o usuário tem acesso a um banco de dados ativo de cursos online ou presenciais sobre bem-estar animal em diferentes tópicos, local e internacionalmente. O usuário pode realizar a busca por espécies, preço e duração. Professores e instrutores têm a oportunidade de compartilhar seus cursos bem como seus materiais de aprendizagem desenvolvidos de forma criativa, multidisciplinar e integrada por cientistas, professores, roteiristas, jornalistas, designers e especialistas em tecnologia para uma maior promoção da ciência do bem-estar animal. Esta forma pioneira e inovadora de ensino e divulgação da ciência de bem-estar animal no mundo foi desenvolvida através do projeto AWIN (www.animal-welfare-indicators.net). Hoje novas estratégias de educação devem combinar métodos interativos de ensino ao design centrado no usuário, para permitir o acesso do estudante a programas de graduação disponíveis on-line, bem como a cursos abertos em larga escala e a materiais de ensino personalizados pelo professor, para o estudante e para outros professores. O Hub é o primeiro sistema de educação em bem-estar animal a hospedar uma seção que é especificamente dedicada a objetos de aprendizagem, ou seja unidades digitais simples de conteúdos que são contexto independentes, reutilizáveis e adaptáveis a qualquer cenário de ensino. Os materiais de aprendizagem do Hub combinam conteúdo científico atualizado, tecnologia de ponta, design e didática de forma independente para diferentes audiências (para maiores informações consultar Filatro, 2008; Portugal, 2013; Rogers et al., 2013). Os cientistas de bem-estar animal são os núcleos do desenvolvimento do Hub e dos objetos dentro de um time multidisciplinar. Os cientistas escolhem o tema, o público-alvo e a história básica que eles querem passar ao usuário/estudante sobre a perspectiva do animal de forma científica através do uso de gráficos, tabelas, textos, fotografias, animações, clipes de vídeo, entre outros. Após definir o teor científico, o próximo passo é definir a

¹ Universidade Positivo (UP)-Centro de Pesquisa da UP, Curitiba-PR

² Universidade de São Paulo (USP) – VPS, Pirassununga-SP

*E-mail: apvieirabr@gmail.com

tecnologia a ser utilizada, que pode variar de um simples enredo em um formato Adobe Presenter até um aplicativo para smartphone. Os testes de usabilidade garantem a correção de falhas e uma experiência de aprendizagem agradável aos usuários. Todo o conteúdo disponibilizado no Hub é avaliado por painéis de especialistas em bem-estar animal da ISAE (Sociedade Internacional de Etologia Aplicada (ISAE), para garantir a qualidade científica. O Animal Welfare Science Hub estabeleceu uma base sólida, que abriu o caminho para melhores trocas de informações científicas sobre bem-estar animal globalmente.

PALAVRAS-CHAVE

Tecnologia da informação, Design instrucional, Ciência de bem-estar animal, Educação.

AGRADECIMENTOS

AWIN WP4, European Union's Seventh Framework Program para pesquisa, desenvolvimento tecnológico e demonstração no. 266213

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Filatro, A. (2008). Design Instrucional na prática. Pearson Education do Brasil.

Portugal, C. (2013). Design, educação e tecnologia. Rio de Janeiro: Rio Books.

Rogers, Y., Sharp, H., Preece, J. (2013). Design de interação: além da interação humano-computador. 3. ed. Porto Alegre: Bookman.